

Donderdag Trio League 2025-2026

Informatie

Donderdag Trio League 2025-2026

Speelwijze

De Donderdag Trio League 2024-2025 is een trio league met 7 teams en kent 30 speeldagen en begint op 25-09-2025 en eindigt op 21-05-2026

De Huisleague start om 20:00 uur met spelen. Zorg dat je uiterlijk een kwartier vooraf aanwezig bent. Hierdoor kun je dan je schoenen rustig aan doen en je materialen op tijd klaar hebben en wat balletjes ingooien.

Zodra de bowlingexploitant aangeeft dat er gestart wordt, dient men aan te vangen met de wedstrijd.

Deze 7 Teams spelen 4x tegen elkaar.

Speeldag 15 en 30 is een Super Speeldag, dit betekent dat iedereen tegen elkaar speelt. Er wordt die dag 3 games gespeeld voor een totale pinfall over 3 games.

Nr 1: 30 punten	Nr 3: 22 punten		Nr 5: 14 punten	Nr 7: 6 punten
Nr 2: 26 punten	Nr 4: 18 punten		Nr 6: 10 punten	

Aantal games

Er worden wedstrijden over 3 games gespeeld

Handicap

Er wordt op handicapbasis (80% van 230) gespeeld volgens de Amerikaanse speelwijze. Tegen een eventuele blindscore en tegen het eigen gemiddelde wordt er volgens de Europese speelwijze gespeeld.

De maximale handicap bedraagt 64. Het startgemiddelde voor alle spelers bedraagt het pasgemiddelde verstrekt door de NBF.

Na 3 games wordt er met een wekelijks herberekende handicap gespeeld. Deze handicap wordt dan steeds bepaald aan de hand van alle voor de Donderdag Trio League 2025-2026 gespeelde games.

Voor spelers die geen pasgemiddelde hebben wordt het startgemiddelde op de eerste maal dat ze meespelen achteraf vastgesteld aan de hand van de 3 gespeelde games. Spelers die voor de eerste keer deelnemen dienen op die speeldag 3 games te spelen! Daarna volgt er een wekelijks herberekening over alle voor de Donderdag Trio League 2025-2026 gespeelde games.

Afwezige Speler

Indien een team geen invaller heeft, wordt een blindscore toegepast voor de afwezige speler.

Deze bedraagt het gemiddelde + handicap van die speler -15 pins.

Deze blindscore wordt alleen gebruikt voor het bepalen van de teamscores en wordt niet opgenomen in de totaal standenlijst.

Indien een team niet compleet is, kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt tegen de blindscore van die speler.

De teamcaptain is verantwoordelijk voor het contact tussen het team en de wedstrijdleider. Hij/zij zorgt o.a. voor het tijdig doorgeven van invallers bij verhindering van een vaste speler/speelster aan de bowlingexploitant.

Hij/zij is verantwoordelijk voor het invullen van het scoreformulier en de telling die hierbij hoort. Alles dient duidelijk ingevuld te worden inclusief de totalen en punten.

Afwezig Team / Tegen eigen gemiddelde

Indien een TEAM tegen een blindscore team speelt, spelen alle spelers tegen hun eigen gemiddelde. D.w.z. dat je boven je eigen gemiddelde moet spelen om punten te halen.

Teampunten zijn dus ook alleen te behalen als er boven het team gemiddelde gespeeld wordt van de spelende spelers.

Mogelijkheid om een wedstrijd in te halen

INCOMPLETE TEAMS / INHAALWEDSTRIJDEN Niet ieder team zal genoeg reserves hebben om dit op te vangen. Kijk in dit geval graag even op de reservelijst die met jullie is gedeeld.

We vragen jullie om in dit geval dit open en eerlijk en zo snel mogelijk bij de wedstrijdleiding

(Antoinette 06-13813685) te melden zodat een oplossing gezocht kan worden voor deze wedstrijd en het andere team kan worden geïnformeerd. Het is voor de Bowlingvereniging, maar ook voor alle leaguedeelnemers, belangrijk om een zo eerlijk en sportief mogelijke league te hebben. Dat kan alleen met ieders medewerking en begrip voor elkaars situatie!

Uitstellen en inhalen van wedstrijden dient tot een minimum beperkt te worden.

Ieder team mag maximaal 3x per seizoen een wedstrijd inhalen.

Probeer echter altijd te spelen met of een invaller of anders een blindscore.

Kan dit echter niet dan dient altijd de wedstrijdleader ingelicht te worden met opgaaf van reden.

Het inhalen van een wedstrijd dient ALTIJD voor de volgende huisleague avond te gebeuren.

In samenspraak met het bowlingexploitant kan er een tijdstip gezocht worden en dit dient door gegeven te worden aan de wedstrijdleader.

Indien er recreanten op dit tijdstip spelen mag geen reden zijn om de wedstrijd NIET in te halen.

De volgende stappen zijn hierbij noodzakelijk!!

Stap 1.	Neem contact op met de wedstrijdleader over het niet kunnen spelen van die betreffende speeldag.
Stap 2.	Neem ook contact op met de tegenstander. Het geniet namelijk de voorkeur om samen met de tegenstander op het zelfde moment de wedstrijd in te halen.
Stap 3.	Neem contact op met bowlingexploitant voor afstemming wanneer er ingehaald kan worden.
Stap 4.	Bevestig deze inhaaldag vooraf per E-mail aan wedstrijdleader, de bowlingexploitant en de tegenstander.

Wedstrijdleader: Antoinette Gijzel: 06-13813685 of

wedstrijdzaken@bowlingverenigingtholen.nl

Bowlingexploitant: Patrick & Marjola Boeters: 0166-600226

info@bowlingdethoolsebrug.nl

Puntensysteem

Er wordt volgens het 32-punten systeem gespeeld. Dat wil zeggen dat voor iedere gewonnen game 2 wedstrijdpunten worden behaald, terwijl ook het hoogste totaal over de serie van 3 games 2 wedstrijdpunten oplevert. Een gelijk gespeelde game of serie levert voor ieder team 1 punt op.

Het hiervoor genoemde geldt voor zowel het team als de individuele spelers, want er wordt tevens door elke speler een individuele wedstrijd gespeeld waarbij de spelers met het hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen. Dat gemiddelde is het gemiddelde waarover de handicap voor die specifiek wedstrijd wordt berekend. Indien spelers een gelijk gemiddelde hebben, wordt de volgorde van het scoreformulier gehanteerd.

Indien een nieuwe speler deelneemt, dan kan pas achteraf het gemiddelde van die speler worden vastgesteld en dus ook de individuele tegenstanders van de spelers.

Indien een speler na 1 game gewisseld wordt voor een andere speler, dan wordt ook de speelvolgorde voor de individuele wedstrijden zodanig gewijzigd dat wederom de spelers met het hoogste en het laagste gemiddelde

tegen elkaar spelen. Een speler die niet het volledig aantal games van een wedstrijd speelt, kan automatisch geen wedstrijdpunt voor het totaal van de serie behalen. Dat punt gaat dan naar de tegenstander toe. Indien een team met slechts 1 speler speelt, dan kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt tegen de blindscore.

Individuele Prijzen

Een speler wordt opgenomen in een individueel klassement indien hij minimaal 60% van het aantal te spelen games heeft gespeeld.

Klassementen

Er wordt in 2 individuele klassementen gespeeld, te weten een dames- en een herenklassement.

Innen van het speelgeld

De competitiegelden worden via automatische incasso geïnd per periode van 4 weken.

Dit geldt voor de vaste spelers van elke league.

In het geval dat een team speelt met steeds wisselende spelers (ook al is dit op een vast schema), dan moeten de teamleden onderling de competitiegelden verrekenen. Dit kan niet uitgevoerd worden door de penningmeester. Het is raadzaam om hier voorafgaande aan de start van het seizoen als team afspraken over te maken om zo misstanden te voorkomen.

Supergame

Iedereen kan meedoen met de supergame. Hiervoor is € 0,50 verschuldigd per keer en dit dient op de betreffende speelavond vooraf te worden voldaan. Het ingevulde supergameformulier dient afgegeven te worden bij diegene die dit beheert of samen met de wedstrijdformulieren te worden ingeleverd.

Oliepatronen

Periode 1	Speeldag 1 t/m 7	Stone Street
Periode 2	Speeldag 8 t/m 15	Main Street
Periode 3	Speeldag 16 t/m 22	Wall Street
Periode 4	Speeldag 23 t/m 30	Stemming: Tijdens speeldag 22 zal er door alle deelnemers van de league gestemd mogen worden over de 3 oliepatronen van dit seizoen. Het oliepatroon met de meeste stemmen zal het oliepatroon van periode 4 worden.

Dag der Kampioenen Bowling Vereniging Tholen

Winterkampioen Dinsdag Dubbel League

Eindkampioen Dinsdag Dubbel League

Winterkampioen Woensdag Dubbel League

Eindkampioen Woensdag Dubbel League

Winterkampioen Donderdag Trio League

Eindkampioen Donderdag Trio League

Indien dit het zelfde team is als de kampioen bij het einde van de huis- league, plaatst de nummer 2 van de eindranglijst van de betreffende huisleague zich voor deze dag der kampioenen.

De spelers/speelsters zullen tijdens de “Dag der kampioenen” spelen met de handicap die men had aan het eind van de betreffende huisleague.

Spelers welke aan meerdere huisleagues deelnemen, dienen aan het begin van het seizoen of op het moment dat dit in gaat, kenbaar te maken aan het wedstrijdsecretariaat (lees: bestuurslid wedstrijd zaken), voor welk team men tijdens de “Dag der kampioenen” uit wil komen.

Voor de “Dag der kampioenen” zullen alle teams uit 3 personen bestaan.

Per team mag bij aanvang van dit evenement 1 reserve worden aangemeld.

Het format en speelschema zullen voor aanvang van de “Dag der kampioenen “ bekend gemaakt worden

Oliepatronen
Dinsdag Dubbel League 2025-2026

Periode 1: Speedag 1 t/m 7



STONE STREET



DISTANCE:	42 FEET	VOLUME:	23.15 mL
RATIO:	10.50:1	FORWARD:	11.5 mL
DROP BRUSH:	42 FEET	REVERSE:	11.65 mL
TANKS:	KEGEL	PUMP:	50µL



FORWARD LOADS DATA

N	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	2	50	14	3	A - KEGEL	0 → 2	3,700
2	9L	9R	1	50	14	3	A - KEGEL	2 → 4	1,150
3	10L	10R	2	50	18	3	A - KEGEL	4 → 9	2,100
4	11L	11R	3	50	18	3	A - KEGEL	9 → 17	2,850
5	12L	12R	2	50	18	3	A - KEGEL	17 → 22	1,700
6	2L	2R	0	50	18	3	A - KEGEL	22 → 34	0
7	2L	2R	0	50	26	3	A - KEGEL	34 → 38	0
8	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	38 → 42	0

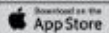
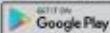
REVERSE LOADS DATA

N	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	42 → 35	0
2	12L	12R	1	50	18	3	A - KEGEL	35 → 32	850
3	11L	11R	2	50	18	3	A - KEGEL	32 → 27	1,900
4	10L	10R	4	50	18	3	A - KEGEL	27 → 17	4,200
5	9L	9R	3	50	18	3	A - KEGEL	17 → 10	3,450
6	8L	8R	1	50	14	3	A - KEGEL	10 → 8	1,250
7	2L	2R	0	50	10	3	A - KEGEL	8 → 0	0

Created Jul 08, 2023



KEGEL PATTERN LIBRARY APP



PATTERNLIBRARY.KEGEL.NET



SCAN QR CODE TO
SHARE AND
DOWNLOAD
THIS PATTERN



Periode 2: Speeldag 8 t/m 15



MAIN STREET



DISTANCE:	41 FEET	VOLUME:	19.3 mL
RATIO:	10.00:1	FORWARD:	8.55 mL
DROP BRUSH:	41 FEET	REVERSE:	10.75 mL
TANKS:	KEGEL	PUMP:	50μL



FORWARD LOADS DATA

#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	2	50	18	3	A - KEGEL	0 → 3	3,700
2	8L	8R	1	50	18	3	A - KEGEL	3 → 5	1,250
3	10L	10R	2	50	18	3	A - KEGEL	5 → 10	2,100
4	13L	13R	2	50	18	3	A - KEGEL	10 → 15	1,500
5	2L	2R	0	50	18	3	A - KEGEL	15 → 24	0
6	2L	2R	0	50	22	3	A - KEGEL	24 → 33	0
7	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	33 → 41	0

REVERSE LOADS DATA

#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	41 → 35	0
2	15L	15R	1	50	22	3	A - KEGEL	35 → 32	550
3	14L	14R	2	50	18	3	A - KEGEL	32 → 27	1,300
4	13L	13R	4	50	18	3	A - KEGEL	27 → 17	3,000
5	11L	11R	4	50	14	3	A - KEGEL	17 → 9	3,800
6	10L	10R	2	50	10	3	A - KEGEL	9 → 6	2,100
7	2L	2R	0	50	10	3	A - KEGEL	6 → 0	0

Created Jul 08, 2023

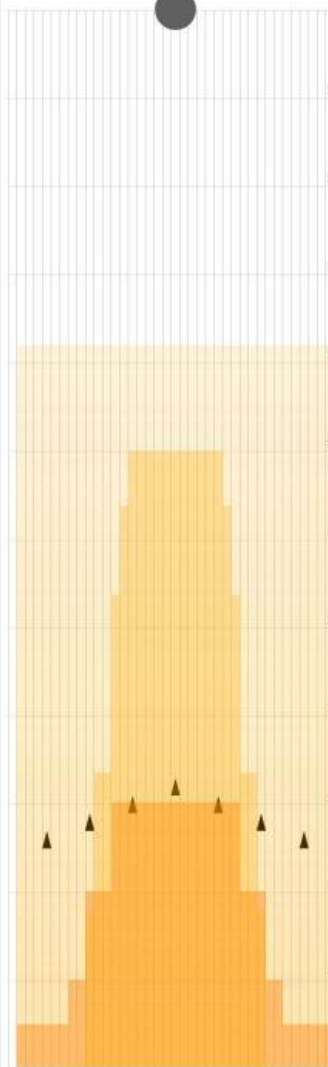
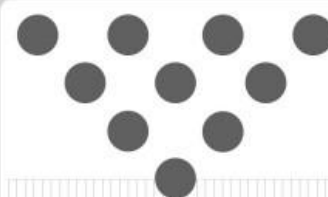


KEGEL PATTERN LIBRARY APP



[PATTERNLIBRARY.KEGEL.NET](https://patternlibrary.kegel.net)

SCAN QR CODE TO
SHARE AND
DOWNLOAD
THIS PATTERN



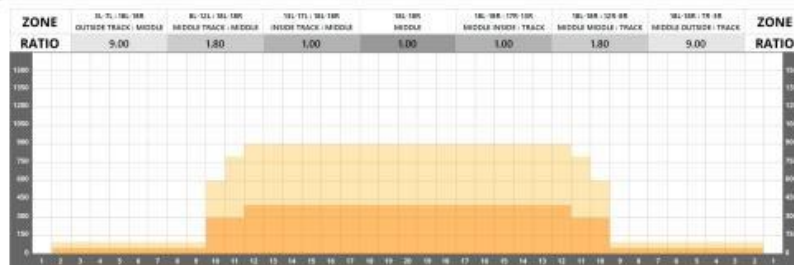
Periode 3: Speeldag 16 t/m 22



WALL STREET



DISTANCE:	40 FEET	VOLUME:	19.7 mL
RATIO:	9.00:1	FORWARD:	8.8 mL
DROP BRUSH:	40 FEET	REVERSE:	10.9 mL
TANKS:	KEGEL	PUMP:	50µL

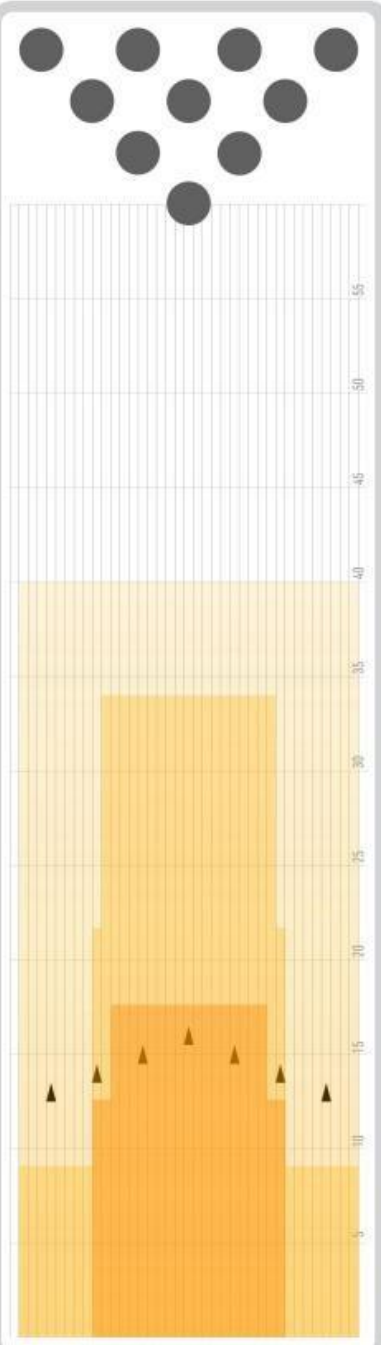


FORWARD LOADS DATA

#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	1	50	18	3	A - KEGEL	0 → 0	1,850
2	10L	10R	3	50	18	3	A - KEGEL	0 → 8	3,150
3	10L	10R	2	50	18	3	A - KEGEL	8 → 13	2,100
4	12L	12R	2	50	18	3	A - KEGEL	13 → 18	1,700
5	2L	2R	0	50	18	3	A - KEGEL	18 → 24	0
6	2L	2R	0	50	22	3	A - KEGEL	24 → 32	0
7	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	32 → 40	0

REVERSE LOADS DATA

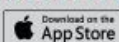
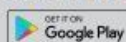
#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	BUFF	TANK	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	0	50	30	3	A - KEGEL	40 → 34	0
2	11L	11R	4	50	22	3	A - KEGEL	34 → 22	3,800
3	10L	10R	5	50	18	3	A - KEGEL	22 → 9	5,250
4	2L	2R	1	50	14	3	A - KEGEL	9 → 7	1,850
5	2L	2R	0	50	14	3	A - KEGEL	7 → 0	0



Created Jul 08, 2023



KEGEL PATTERN LIBRARY APP



PATTERNLIBRARY.KEGEL.NET

SCAN QR CODE TO
SHARE AND
DOWNLOAD
THIS PATTERN



Periode 4: Speeldag 23 t/m 30

